**UNIVERSIDAD EAN**

**FACULTAD DE INGENIERÍAS**

**DESARROLLO DE SOFTWARE**

**GUÍA 4**

**AUTORES**

**LUIS FELIPE ARIAS CARRIAZO**

**TUTOR**

**LUZ AMPARO ACOSTA SALAS**

**BOGOTÁ, D.C., 09 DE ABRIL DEL 2024**

# ÍNDICE DE CONTENIDO

[ÍNDICE DE CONTENIDO 3](#_Toc163585444)

[Introducción 4](#_Toc163585445)

[Desarrollo 5](#_Toc163585446)

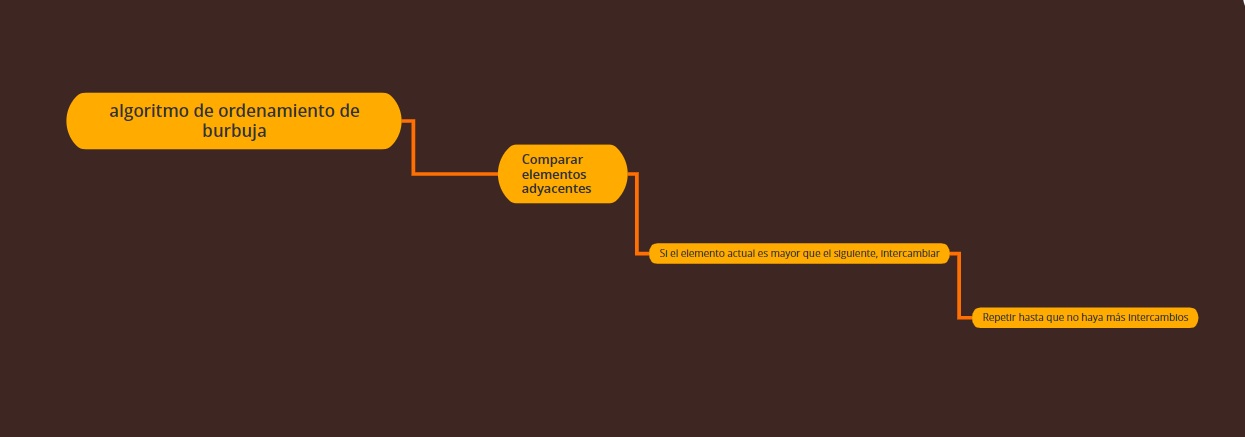
# Introducción

En este informe se presenta el trabajo realizado para la actividad de aprendizaje sobre los tipos de algoritmos.

# Desarrollo

**Mapas Mentales**

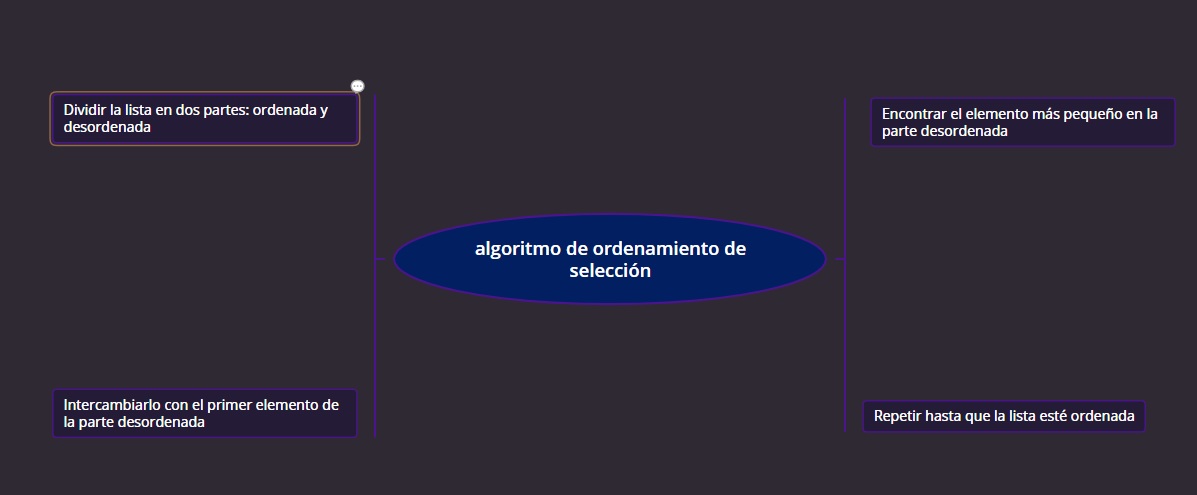
**Burbuja**



Inserción



Ordenamiento



Diseños propios